



JEU VERBAL

N°2

Janvier 2021

M

a

n

u

e

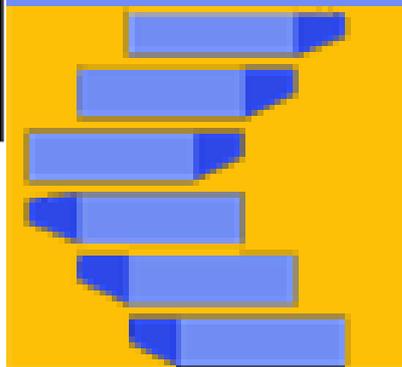
L

S
i
r
i
a
n
D
e
l
a
m
a
r
e

CONSTRUCTION DE PHRASE

JEU DE STRUCTURATION GRAMMATICALE

Construction de phrase



Structuration
Grammaticale



AUTISMACQUISITION

1. Fiche identité du jeu

Nom du jeu

Construction de phrase

Date de sortie

mercredi 06 janvier 2021



Conception

Agnès Woimant et David Stevens

Réalisation

Sirian Delamare et David Stevens

Type de jeu verbal

Structuration grammaticale

Ce type de jeu verbal sert à verbaliser et à rédiger des phrases en repérant et en utilisant les huit catégories grammaticales : nom, déterminant, pronom, verbe, adjectif, préposition, adverbe et conjonction.

Type de rédaction

Rédaction de phrases

Ce type de jeu verbal sert à rédiger des phrases avec des jeux de société.



2. But du jeu

Le jeu "Construction de phrases" sert à construire des phrases avec des cartes qui contiennent une catégorie de mots. Il sert à identifier les types de mots et à les placer de manière adéquate pour former des phrases.

Il permet d'identifier les parties grammaticales d'une phrase: Sujet, verbe, complément d'objet direct et complément circonstanciel.

Dans un premier temps, le joueur est invité à choisir une carte dans les 5 catégories suivantes: Pronom personnel, verbe, préposition, adjectif qualificatif et nom.

Ensuite, il lui est proposé de composer une phrase qui a du sens en utilisant certains des mots contenus dans les 5 cartes.

Il lui est demandé de placer dans cette phrase un complément d'objet direct et complément circonstanciel.

Après, il doit repérer les éléments suivants dans cette phrase: le sujet, le verbe, le complément d'objet direct et le complément circonstanciel.



3. Etapes du jeu

a) Trier les cartes par catégorie :

- Pronom personnel,
- verbe,
- préposition,
- adjectif qualificatif
- et nom.

b) Construire une phrase qui a du sens en utilisant certains des mots contenus dans les 5 cartes.

c) Placer dans cette phrase un complément d'objet direct et complément circonstanciel.

d) Repérer les éléments suivants dans cette phrase : le sujet, le verbe, le complément d'objet direct et le complément circonstanciel



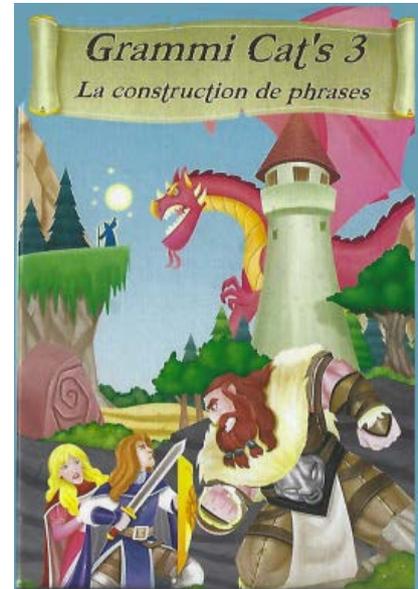
4. Jeu de société utilisé

Nom du jeu de société

Grammi Cat's 3

Type de jeu de société

Jeu de cartes illustrées



Editeur du jeu

Cat's Family

Date de sortie

2012-01-01

Présentation du jeu

Jeu d'association d'images imprimées sur des cartes pour structurer des phrases.

Grammi Cat's 3 est un jeu de langage mêlant vocabulaire, grammaire, écoute et créativité. Imaginez vos phrases à partir d'images.

Créez des phrases farfelues mais justes grammaticalement, liées aux images de la table.



5. Partie N°1 : Le coffre

Nom de la partie N° 1

Le coffre

Date de la partie

mercredi 06 janvier 2021



**Pronom
Personnel**



Verbe



Préposition



**Adjectif
qualificatif**



Nom

1 - Rédiger une phrase

J'ai caché le coffre rouge près de la chaumière.

2 - Repérer le sujet

Je

3 - Repérer le verbe

cacher

4 - Repérer le complément d'objet direct

J'ai caché quoi ?
J'ai caché le coffre rouge.

5 - Repérer le complément circonstanciel

Où ai-je caché le coffre ?
Il est caché près de la chaumière.



6. Partie N°2 : Partie vierge

Nom de la partie N° 2

Date de la partie



1 - Rédiger une phrase

2 - Repérer le sujet

3 - Repérer le verbe

4 - Repérer le complément
d'objet direct

5 - Repérer le complément
circonstanciel



7. Partie N°3 : La cape

Nom de la partie N° 3

La cape

Date de la partie

samedi 16 janvier 2021



**Pronom
Personnel**



Verbe



Préposition



**Adjectif
qualificatif**



Nom

1 - Rédiger une phrase

Tu as lavé la cape bleue devant le coffre.

2 - Repérer le sujet

Tu

3 - Repérer le verbe

laver

4 - Repérer le complément d'objet direct

Tu as lavé quoi ?
J'ai lavé la cape.

5 - Repérer le complément circonstanciel

Où as-tu lavé la cape ?
Je l'ai lavé devant le coffre.

