

Janvier 2021

M

a

n

u

e

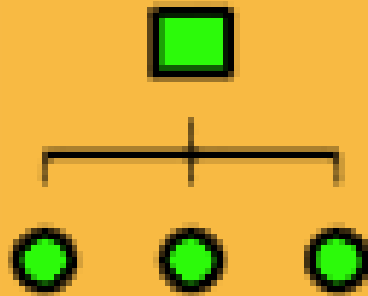
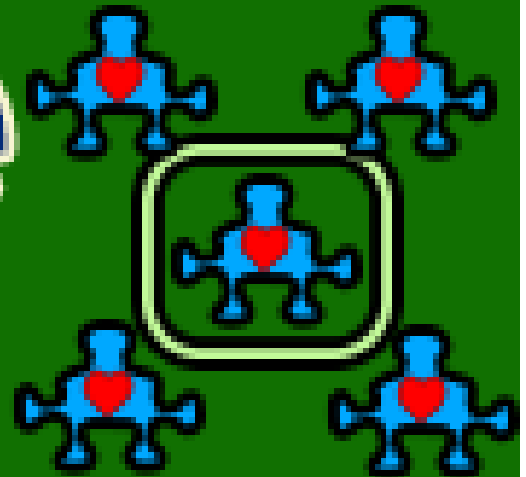
L

S
i
r
i
a
n
D
e
l
a
m
a
r
e

CHOISIR LE THÈME

JEU D'ASSOCIATION THÉMATIQUE

Choisir le
Thème



Association
Thématique



1. Fiche identité du jeu

Nom du jeu

Choisir le thème

Date de sortie

mardi 19 janvier 2021



Conception

Agnès Woimant et David Stevens

Réalisation

Sirian Delamare et David Stevens

Type de jeu verbal

Association thématique

Ce type de jeu verbal sert à regrouper par thème les éléments et les actions représentés sur une ou plusieurs images. Ces associations thématiques sont verbalisées puis rédigées dans des textes.

Type de rédaction

Rédaction de saynètes

Ce type de jeu verbal sert à rédiger des Saynètes avec des jeux de société.



2. But du jeu

Le jeu "Choisir le thème" sert à choisir une thématique.

Le joueur doit trouver quatre cartes visuelles qui se rapportent à cette thématique.

Ensuite, il doit expliquer verbalement comment ce thème commun est représenté dans les 4 cartes.

Il trouve les mots clés des éléments des cartes qui se rapportent au thème commun.

Il applique des verbes d'actions qui décrivent les événements qui se produisent dans les cartes.

Des phrases sont rédigées à partir de ces mots-clés.

Ces phrases sont modifiées pour être associées et placés à la suite des autres afin de créer une saynète.



3. Etapes du jeu

- a) Choisir un thème.

- b) Trouver quatre cartes visuelles qui se rapportent à cette thématique.

- c) Expliquer verbalement comment ce thème commune est représenté dans les 4 cartes.

- d) Trouver des mots clés des éléments des cartes qui se rapportent au thème commun.

- e) Trouver des verbes d'actions qui décrivent les évènements qui se produisent dans les cartes.

- f) Rédiger des phrases à partir de ces mots-clés et de ces verbes d'action.

- g) Modifier et placer les phrases à la suite des autres afin de créer une saynète.



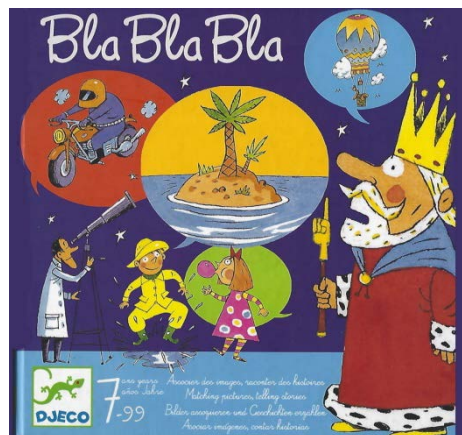
4. Jeu de société utilisé

Nom du jeu de société

Bla Bla Bla

Type de jeu de société

Jeu de cartes illustrées



Editeur du jeu

Djeco

Date de sortie

2014-09-14

Présentation du jeu

Jeu d'association d'images imprimées sur des cartes pour favoriser la discussion.

Associer des images, raconter des histoires ... un jeu simple et amusant pour favoriser la discussion.



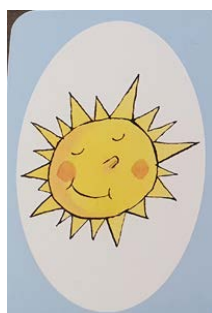
5. Partie N°1 : La balade

Nom de la partie N° 1

La balade

Date de la partie

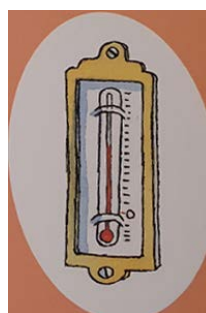
mardi 19 janvier 2021



Pronom Personnel



Verbe



Préposition



Adjectif qualificatif

1 - Choisir le thème général

La ballade à la montagne

2 - Mots-clés se rapportant au thème

Soleil, Chaleur, Balade, Montagne, Beau temps, Température, Chaud, Froid, Ski, Neige, Pascal

3 - Verbes d'action se rapportant au thème

Regarder, Briller, Sortir, Marcher, Balader, Ressentir, Tomber, Descendre, Skier, Revenir

4 - Rédiger des phrases

Pascal regarde dehors.
Le soleil brille.
Il fait chaud dehors.
Il fait une balade dans la montagne.
Il neige.
Il rentre à ski.

5 - Rédiger une saynète

Il fait beau dehors parce que le soleil brille et parce qu'il fait chaud.
Pascal décide d'aller se promener dans la montagne de Saint-Jean-d'Aulps.
Au bout de deux heures, la température chute. Il se met à neiger.
Pascal est content, parce qu'il peut descendre la montagne avec ses skis.



6. Partie N°2 : Partie vierge

Nom de la partie N° 2

Date de la partie



1 - Rédiger une phrase

2 - Repérer le sujet

3 - Repérer le verbe

4 - Repérer le complément
d'objet direct

5 - Repérer le complément
circonstanciel

