



Janvier 2021

M

a

n

u

e

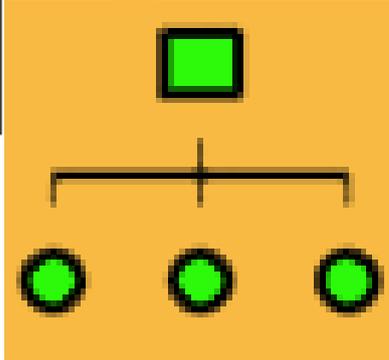
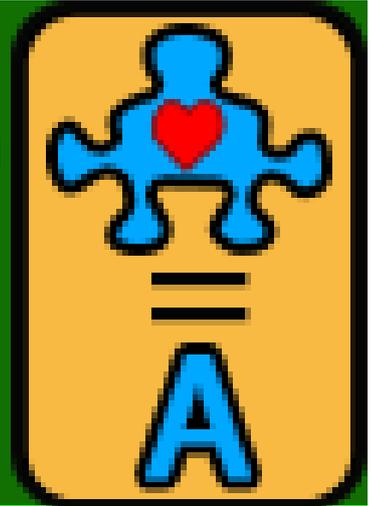
L

S  
i  
r  
i  
a  
n  
D  
e  
l  
a  
m  
a  
r  
e

## DÉCODER UN SYMBOLE

### JEU d'ASSOCIATION THÉMATIQUE

# Décoder le Symbole



# Association Thématique



## 1. Fiche identité du jeu

### Nom du jeu

Décoder un symbole

### Date de sortie

dimanche 17 janvier 2021



### Conception

Agnès Woimant et David Stevens

### Réalisation

Sirian Delamare et David Stevens

### Type de jeu verbal

Association thématique

Ce type de jeu verbal sert à regrouper par thème les éléments et les actions représentés sur une ou plusieurs images. Ces associations thématiques sont verbalisées puis rédigées dans des textes.

### Type de rédaction

Rédaction de saynètes

Ce type de jeu verbal sert à rédiger des Saynètes avec des jeux de société.



---

## **2. But du jeu**

---

Le jeu « Décoder un symbole » sert à créer saynète en s'inspirant d'une face d'un dé visuel.

Dans un premier temps, le joueur choisit un des dés du jeu qui sont répertoriés par thème.

Ensuite, il choisit une face. Cette face devient le sujet principal de son histoire.

Après, il écrit une liste de mots-clés qui se rapportent au sujet de son histoire.

Il rédige des phrases à partir de ces mots-clés.

Finalement, il ordonne et modifie ses phrases pour construire une saynète.



---

### **3. Etapes du jeu**

---

- a ) Choisir une thématique à explorer à l'aide d'un dé visuel.
  
- b ) Sélectionner une face de ce dé pour déterminer le sujet principal d'une histoire.
  
- c ) Dire à l'oral et écrire une liste de mots-clés qui se rapportent au sujet de cette histoire.
  
- d ) Rédiger des phrases à partir de ces mots-clés.
  
- e ) Ordonner et modifier les phrases pour construire une saynète.



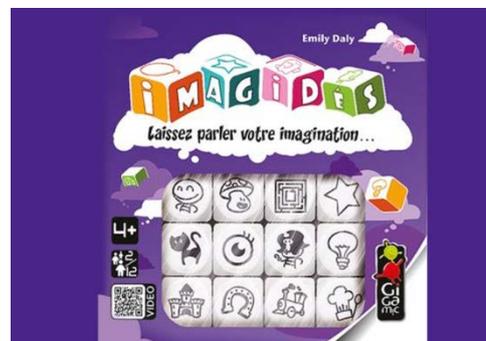
## 4. Jeu de société utilisé

### Nom du jeu de société

Imagidés

### Type de jeu de société

Jeu de dés illustrés



### Editeur du jeu

Gigamic

### Date de sortie

2014-01-01

### Présentation du jeu

Jeu d'association d'images imprimées sur des dés pour favoriser la discussion.

Imagidés est un moyen original et ludique de laisser libre cours à son imagination et d'encourager l'expression orale quel que soit l'âge des joueurs. Les Images figurant sur les dés vous ouvrent un monde infini avec une multitude d'histoires à créer. Chaque dé correspondant à un thème, vous pouvez moduler le jeu selon vos envies ou vos besoins. Lancez les dés et imaginez ensemble un récit reprenant chacune des Images obtenues sur le tirage de dés. Dans Imagidés, il n'y a ni vainqueur, ni perdant. Et pour ceux qui souhaitent exercer leur vocabulaire, des variantes vous sont proposées pour transformer ce jeu créatif en véritable outil pédagogique et linguistique.



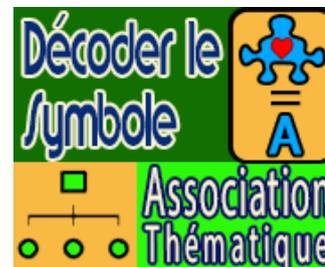
## 5. Partie N°1 : Le voyage

### Nom de la partie N° 1

Le voyage

### Date de la partie

dimanche 17 janvier 2021



### 1- Choisir le thème général

Le voyage

### 2 - Choisir le sujet principal

Voyage à l'île de Ré

### 3 - Mots-clés

Loix, Voiture, Pont, Nager, île de Ré, océan Atlantique



### 4 – Rédiger des phrases à partir des mots-clés

Je vais aller à Loix en voiture.

Je vais traverser le pont de l'île de Ré.

Je vais nager dans les vagues de l'océan Atlantique.

### 5 – Rédiger une Saynète à partir des phrases

L'été prochain, je vais aller à Loix en voiture.

Je vais traverser le pont de l'île de Ré à La Rochelle.

Je vais nager dans les vagues de l'océan Atlantique.



---

## 6. Partie N°2 : Partie vierge

---

Nom de la partie N° 1

Date de la partie



1- Choisir le thème général

2 - Choisir le sujet principal

3 - Mots-clés

4 – Rédiger des phrases à partir des mots-clés

5 – Rédiger une Saynète à partir des phrases



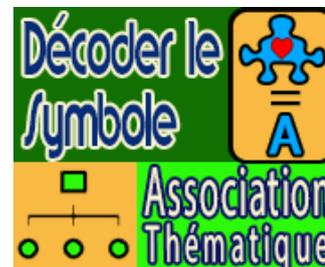
## 7. Partie N°3 : Le basket-ball

### Nom de la partie N° 1

Le basket-ball

### Date de la partie

dimanche 17 janvier 2021



### 1- Choisir le thème général

Vie quotidienne

### 2 - Choisir le sujet principal

Le match de basket

### 3 - Mots-clés

Basket-Ball, Ballon, Match, Dribble, Panier, Robert, Pascal, Gymnase de Chantilly, Aujourd'hui



Ballon

Le ballon

### 4 – Rédiger des phrases à partir des mots-clés

Cet après-midi, on va jouer au basket-ball.

Je vais dribbler le ballon avec Pascal et Robert.

Je vais faire des paniers.

On va jouer contre l'équipe de Paris.

### 5 – Rédiger une Saynète à partir des phrases

Aujourd'hui, on va jouer au basket-ball au gymnase de Chantilly.

On va affronter l'équipe de Basket de Paris.

Je vais dribbler le ballon avec Pascal et Robert pour marquer des paniers.

